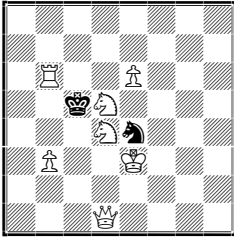


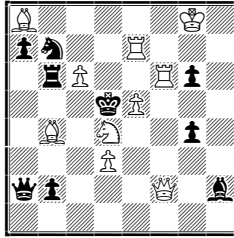
ПУБЛИКУЕТСЯ ВПЕРВЫЕ

**A13. В. Клипачев**  
Краснодарский край



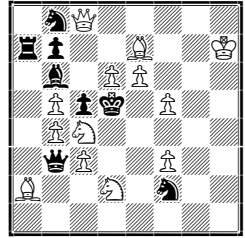
#2                      7+2

**A14. А. Панкратьев**  
Хабаровский край



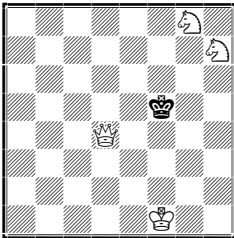
#2                      10+9

**A15. G. Hadzi-Vaskov**  
Македония



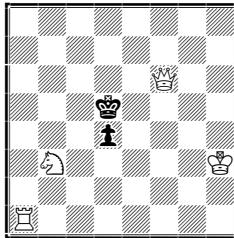
#2                      13+8

**B18. А. Сыгуров**  
Самарская область



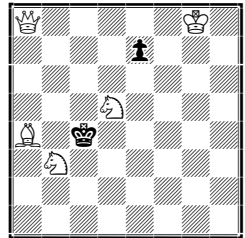
#3                      4+1

**B19. P. Petrašinović**  
Сербия



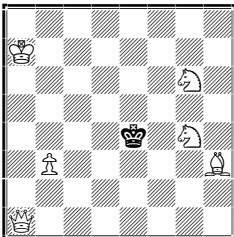
#3                      4+2

**B20. В. Шумарин и  
В. Иванов**  
Москва-Карелия



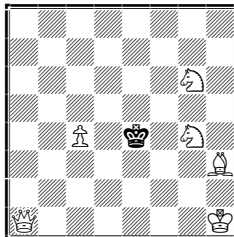
#3                      5+2

**B21. В. Шматов**  
Воронежская область



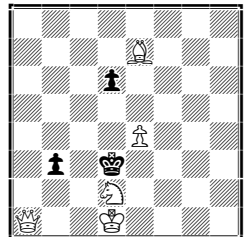
#3                      6+1

**B22. В. Шматов**  
Воронежская область



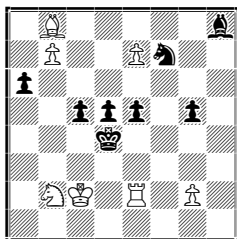
#3                      6+1

**B23. P. Petrašinović**  
Сербия



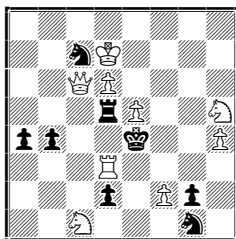
#3                      5+3

**B24. А. Шпаковский**  
Москва



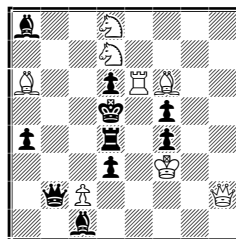
#3 7+8

**B25. L. Lyubashevsky &  
L. Makaronez**  
Израиль



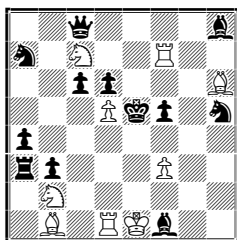
#3 9+8

**B26. Г. Атаянц**  
Ростовская область



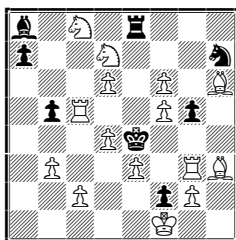
#3 8+10

**B27. E. Bourd &  
A. Grinblat**  
Израиль



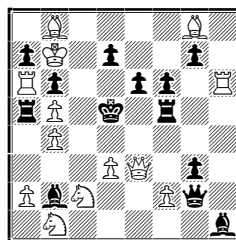
#3 9+12

**B28. A. Grinblat**  
Израиль



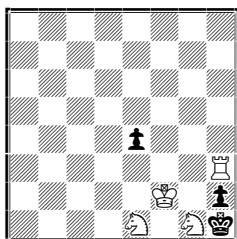
#3 15+8

**B29. S. Javadzade**  
Азербайджан



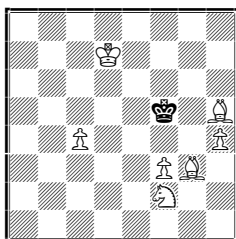
#3 13+13

**C14. А. Сыгуров**  
Самарская область



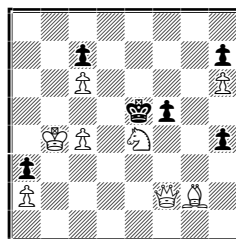
#4 4+3

**C15. В. Шматов**  
Воронежская область



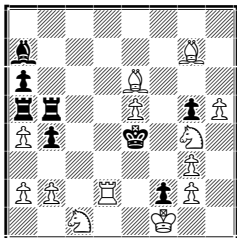
#4 b) ♖f2->g4 7+1

**C16. P. Petrašinović**  
Сербия



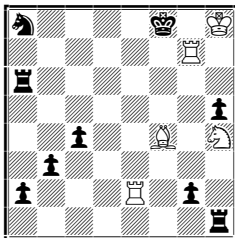
#4 8+6

**C17. А. Grinblat**  
Израиль



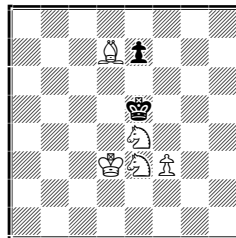
#4                      13+8

**C18. А. Булавка,  
В. Кириллов и В. Ударцев**  
Беларусь-Россия



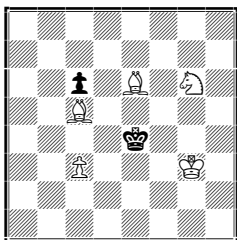
#5                      5+9

**C19. В. Шматов**  
Воронежская область



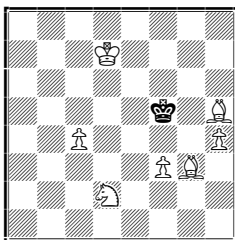
#6                      5+2

**C20. В. Шматов**  
Воронежская область



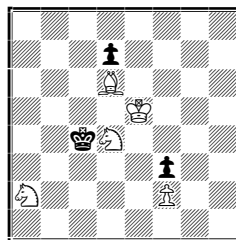
#6                      5+2

**C21. В. Шматов**  
Воронежская область



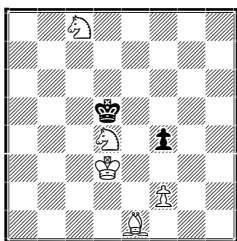
#6                      7+1

**C22. В. Иванов**  
Карелия



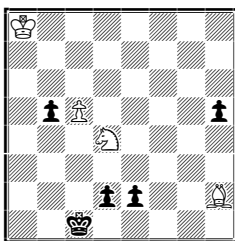
#8                      5+3

**C23. В. Иванов и  
В. Морозов**  
Карелия-Москва



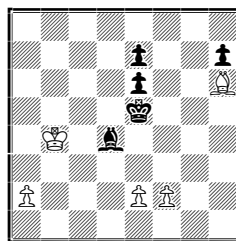
#10                      5+2

**D10. В. Тарасюк**  
Украина



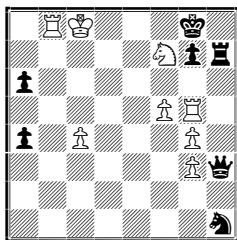
+                      4+5

**D11. В. Тарасюк**  
Украина



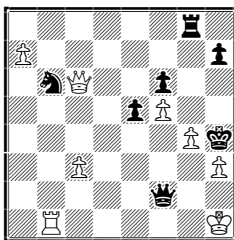
+                      5+5

**D12. А. Жуков**  
Симферополь



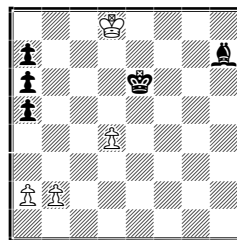
+ 8+7

**D13. А. Шпаковский**  
Москва



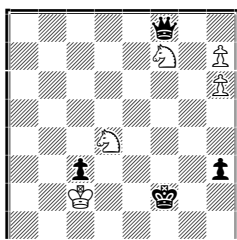
+ 8+7

**D14. В. Тарасюк**  
Украина



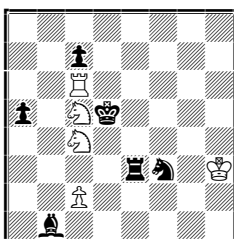
= 4+5

**D15. A. Pallier**  
Франция



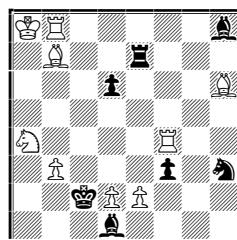
= 5+4

**E19. Z. Janevski &  
В. Гуров**  
Македония-Россия



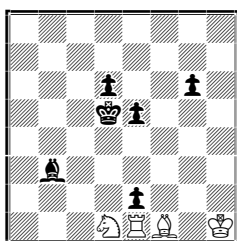
h#2 b) - Δ c2 5+6

**E20. В. Мединцев**  
Краснодар



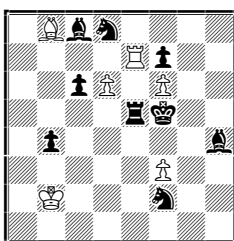
h#2 b) ♠ a4 9+7

**E21. V. Zamanov**  
Азербайджан



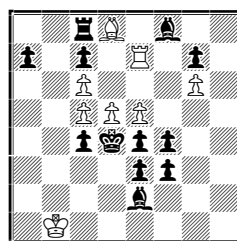
h#3 b) ♚ d5->e4 4+6

**E22. А. Ивунин,  
А. Панкратьев и В. Гуров**  
Россия



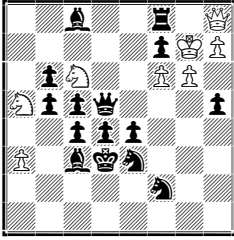
h#3 4 решения 6+9

**E23. А. Ивунин и  
А. Панкратьев**  
Россия



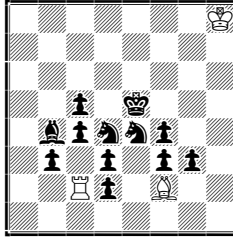
h#3 b) - ♠ e3 8+12

**E24. К. Velikhanov**  
Азербайджан



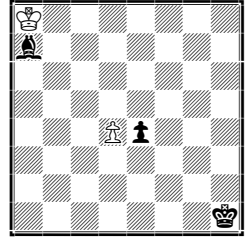
**h#3 2 решения 8+15**

**E25. А. Ивунин и  
А. Панкратьев**  
Россия



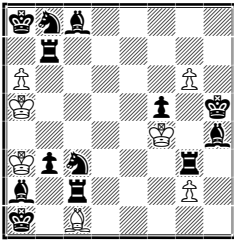
**h#3,5 2 решения 3+12**

**E26. В. Иванов**  
Карелия



**h#5 b) ♠a7->g1 2+3**

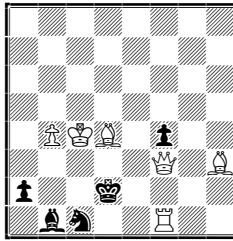
**E27. А. Спицын**  
Украина  
*Посвящается 70-летию  
Великой Победы*



**h#2**

**Три задачи: «7», «0», «П»**

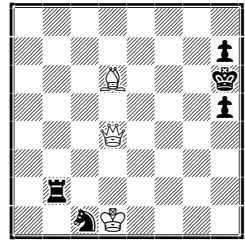
**F5. В. Кириллов и  
Г. Попов**  
Россия



**s#11**

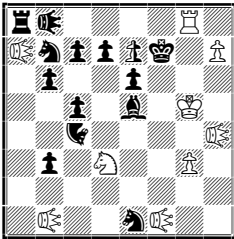
**6+5**

**G17. Г. Козюра и  
В. Копыл**  
Украина



**h#2 3 решения 3+5  
Functionary Chess**

**G18. Л. Грольман**  
Казань

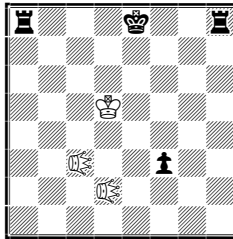


**#2**

**9+13+1**

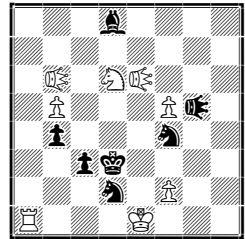
**c4: Nightrider  
b1, f1, h4, a7, b8: Lion**

**G19. А. Стёпочкин**  
Тула



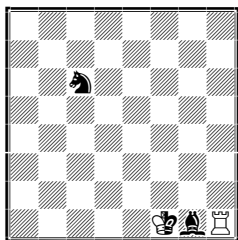
**h#4.5 2 решения 3+4  
КоеKo, Maximummer  
d2, c3: Lion**

**G20. А. Стёпочкин**  
Тула



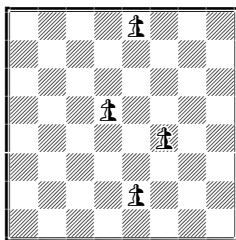
**h#2 2 решения 8+7  
b6, e6, g5: Lion**

**G21. M. Grushko**  
Израиль



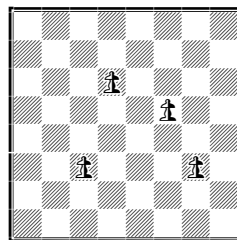
**hs#4 b-d(см.текст) 1+2+1**  
Couscous Circe,  
Einstein Chess, KoBul Kings

**G22. M. Grushko**  
Израиль



**hs#6 2 решения 0+0+4**  
Couscous Circe, Einstein  
Chess, Republican Chess

**G23. M. Grushko**  
Израиль



**h#6,5 0+0+4**  
Couscous Circe, Einstein  
Chess, Republican Chess

## РЕШЕНИЯ

«ШК» № 123 – 2015

**A13. В. Клипачев.** 1. ♔4~? – 2. ♖d4#, 1... ♔d2! 1. ♖f1? – 2. ♖c4, ♖b5#, 1... ♖:d5 2. ♖f5#, 1... ♔d6! 1. ♖h1? – zz, 1... ♔~ 2. ♖c6#, 1... ♖:d5! 1. ♖h5? – 2. ♖c6#, 1... ♔g5! 1. ♖f3! – zz, 1... ♖:d5 2. ♖f5#, 1... ♔~ 2. ♖c6#.

**A14. А. Панкратьев.** 1. ♖e3? – 2. ♖e4#, 1... ♔d6/c5 2. ♖d6#, 1... ♖:b4! 1. ♔c2? – 2. ♖g2, ♖d4#(AB), 1... ♖:b4 2. ♔:b4#, 1... ♖c4! 1. ♔e6! – 2. ♔c7#, 1... ♔:e5 2. ♖g2#(A), 1... ♖:c6, ♖:e5 2. ♖d4#(B), 1... ♖:c6 2. ♖c5#.

Тема Руденко, произвольная переменна, отличное вступление в решении. Приведенные автором фазы, с итоговой редукцией угроз, не показаны из-за неприемлемого опровержение (взятие пошедшей фигуры) и повтора опровержения – без вариантов игры (ПМ).

**A15. G. Hadzi-Vaskov.** 1... ♔a5 2. ♖:c5#, 1.f4? – 2. ♔:b6, ♔e3#, 1... ♖:c4 2. ♔:c4#, 1... ♖:c3! 1. ♖h8! – 2. ♖e5, ♔:b6, ♔e3#, 1... ♔a5 2. ♖e5, ♔e3#, 1... ♖:c3 2. ♔:b6, ♔e3#, 1... ♔d1 2. ♖e5, ♔:b6#, 1...c:b4 2. ♖e5#, 1... ♔g4 2. ♔:b6#, 1... ♔d7 2. ♔e3#, 1... ♖:c4 2. ♔:c4#.

Трансформация тройной угрозы в цикл матов, с дальнейшим расщеплением по Флеку (ПМ).

**B18. А. Сыгуров.** 1. ♖f6+? ♖g4 2. ♖g2 ♖h4 3. ♖g5#, 1... ♖e4! 1. ♔gf6? ♖e6 2. ♖d5+ ♖e7 3. ♖d7#, 1... ♖g6! 1. ♔hf6! ♖g6 2. ♖d7 ♖g5 3. ♖g4#. Вступления всех фаз – разными фигурами на одно поле.

**B19. P. Petrašinović.** 1. ♖g3? ♖e4 2. ♖d1 ♖d5 3. ♖:d4#, 1... ♖c4! 1. ♖f1? d3 2. ♖f4 d2 3. ♖d4#, 1... ♖c4! 1. ♖a4? ♖e4! 1. ♖c1? - 2. ♖e7 - 3. ♖c5#, 1... ♖e4! 1. ♖a3! (в засаду!) – zz; 1... ♖e4 2. ♔d2+ ♖d5 3. ♖a5#, 1...d3 2. ♖a4 d2 3. ♖d4#, 1... ♖c4 2. ♖:d4+ ♖b5 3. ♖c5#. Перемена игры.

**B20. В. Шумарин и В. Иванов.** 1. ♖f7? - 2. ♖a6+ ♖:d5 3. ♖e6#, 1... ♖d3! 1. ♖a7! - 2. ♖d4#, 1... ♖d3 2. ♔d2! ♖:d2 3. ♖e3#, 1... ♖:d5 2. ♖d4+ ♖e6 3. ♔d7#, 1...e5 2. ♖a6+! ♖:d5 3. ♖c6#. Четырехкратная жертва белых коней. Переработка B10 из «ШК» № 122.

**B21. В. Шматов.** 1. ♔h4? ♖d3 2. ♖c1 ♖e2 3. ♔f1#, 1... ♖d5! 1. ♔e7? ♖f3 2. ♖e1 ♖f4 3. ♖e3#, 1... ♖f4 2. ♖e5+ ♖f3 3. ♖e3#, 1... ♖d3! 1. ♔4e5? ♖d5 2. ♖c3 ♖d6

3. ♖c6#, 2... ♗e4 3. ♖d3#, 1... ♗e3! 1. ♖c3? ♗d5 2. ♗4e5 ♗d6 3. ♖c6#, 2... ♗e4 3. ♖d3#, 1... ♗f5! 1. ♖a6? ♗d5 2. ♗g2+ ♗d4 3. ♖c4#, 2... ♗c5 3. ♖b6#, 1... ♗f5! 1. ♗f4! ♗:f4 2. ♖e5+ ♗f3 3. ♖c3#, 1... ♗f3 2. ♖d4 ♗g3 3. ♖f2#.

**B22. В. Шматов.** 1... ♗f3 2. ♖d1+ ♗e4 3. ♖d5#, 1. ♗e7? ♗f4 2. ♖e5+ ♗f3 3. ♖e3#, 1... ♗f3 2. ♖e1 ♗f4 3. ♖e3#, 1... ♗d3! 1. ♗f1? ♗f3 2. ♖d4 ♗g3 3. ♖f4#, 1... ♗f5! 1. ♗g2? ♗f5 2. ♗f4 ♗:f4 3. ♖e5#, 1... ♗d3! 1. ♖h8? ♗f5 2. ♖h5+ ♗e~ 3. ♖d5#, 1... ♗f3 2. ♖e8 ♗g3 3. ♖e3#, 1... ♗d3! 1. ♖a5? ♗f3 2. ♖d2 ♗e4 3. ♖d5#, 1... ♗d4 2. ♗f1 ♗e4 3. ♖d5#, 1... ♗d3! 1. ♗f4! ♗:f4 2. ♖e5+ ♗f3 3. ♖e3#, 1... ♗f3 2. ♖d4 ♗g3 3. ♖f2#.

В похожих №№ 21-22 реализована многократная перемена игры на ходы короля. Автор посвящает задачи 100-летию со дня рождения Героя Советского Союза Михаила Козлова.

**B23. P. Petrašinović.** 1...b2 2. ♖a3+ ♗d4 3. ♗f6#, 1...d5 2. ♗c5 - 3. ♖d4#, 2...b2 3. ♖a3#, 1. ♗:d6? ♗e3 2. ♖c3+ ♗f2 3. ♖g3#, 1...b2! 1. ♖g7? b2! 1. ♖b2? ♗e3! 1. ♖a7? ♗c3! 1. ♗h4! - 2. ♗f2 - 3. ♖d4#, 2...b2 3. ♖a3#, 1...b2 2. ♖a3+ ♗d4 3. ♗f6#, 1... ♗e3 2. ♖c3+ ♗f4 3. ♖g3#.

**B24. А. Шпаковский.** 1.e8 ♖? - 2. ♖a4+ c4 3. ♗a7#, 1...e4 2. ♖d2+ ♗e3 3. ♗d1#, 1... ♗d6! 1. ♗c7! - 2. ♗a5 - 3. ♗c3#, 2...c4 3. ♗b6#, 1...e4 2. ♖d2+ ♗e3 3. ♗d1#, 1... ♗d6 2. b8 ♗ - 3. ♗c6#, 2...c4 3. ♗b6#.

**B25. L. Lyubashevsky & L. Makaronez.** 1. ♖c2! - 2. ♖e3+ ♗d4 3. ♖e4#, 1... ♗f5 2. ♖d4+ ♗:e5 3. ♖e4#, 1... ♖:e5 2. ♖c3+ ♗d~ 3. ♖d3#, 1... ♖a5 2. ♖:d2+ ♗:e5 3. f4#, 2... ♗f3 3. ♖f5#, 1... ♖:d6+ ♗:e5 3. f4#, 2... ♗f3 3. ♖f5#, 1... ♖:d3 2. ♖:d3+ ♗:e5 3. f4#. Крестик белой ладьи.

**B26. Г. Атаянц.** 1. ♖g1! - 2. ♖g8 ♖e4 3. ♖:e4 #, 1... ♖e4 2. ♖e5+! de 3. ♖c5#, 2... ♖:e5 3. c4# 2... ♖:e5 3. ♗b6#, 1... ♖c4 2. ♗e5! de 3. ♗f6# 2... ♖d4 3. ♖:d6#, 2... ♖:e5 3. ♗b6#, 1... ♖b4 2. ♗b6+ ♖:b6 3. c4#, 1... ♖b6 2. c4+ ♖:c4 3. ♗:b6#. Жертвы белых фигур на одном поле.

**B27. E. Bourd & A. Grinblat.** 1. ♗e3! - 2. f4+ ♗:f4 3. ♗d4#, 1... ♗b5 2. ♖d3! - 3. ♗c4#, 2...c:d5 3. ♖:d5#, 2... ♗:d3 3. ♗:d3#, 1...c5 2. ♗d3! - 3. ♗c4#, 2... ♖a6 3. ♖:f5#, 2... ♗:d3 3. ♗:d3#. Белое перекрытие Гримшоу.

**B28. A. Grinblat.** 1. ♖:b5! - 2. ♗:f2 - 3. ♖g4# (A), 2... ♗d5 3. ♗c5# (B), 2... ♗:f6 3. ♗:f6#, 2... ♖e5 3. ♖:e5#, 1... ♗c6 2. ♗c5+ (B) ♗d5 3. c4#, 1... ♖e6 2. f:e6 ♗d5 3. ♗c5# (B), 1...a6 2. ♗cb6 - 3. ♗c5#(B), 2...g4 3. ♖:g4# (A), 2... ♖c8 3. ♖:e5#, 1... ♗f8 2. ♖g4+ (A) ♗:e3 3. ♗:g5#. Многократная перемена функций двух ходов белых (второй ход, мат, угроза).

**B29. S. Javadzade.** 1. ♖h8! - 2. ♗:e6+! de 3. ♖d8#, 1... ♖e5 2. ♖c5+! bc 3. ♖d6#, 1... ♗e5 2. ♖:e5+! ♖:e5 3. ♗c3#, 1... ♖e4 2. de+ ♗:e4 3. ♖b3#, 2... ♗c4 3. ♖e2#. Жертвы белых фигур.

**C14. А. Сыгуров.** 1. ♗ef3! ef 2. ♗e2! fe 3. ♖e3! e1~ 4. ♖:e1#. Жертвы коней, засада.

**C15. В. Шматов.** а) 1. ♗d8? ♗e6 2. ♗e4 ♗f5 3. ♗e8 ♗e6 4. ♗g4#, 1... ♗f6! 1. ♗d3! ♗f6 2. ♗e5+ ♗f5 3. ♗e8 ♗e6 4. ♗g4#, б) 1. ♗f2! ♗f4 2. ♗h6 ♗e5 3. ♗e3 ♗f6 4. ♗d4#.

**C16. P. Petrašinović.** 1...fe 2. ♗h3 e3 3. ♖f5+ ♗d4 4. ♖d5#, 1...f4 2. ♖c5+ ♗e6 3. ♖f8 - 4. ♖f6#, 1. ♗c5? - 2. ♖:h4 fe 3. ♗h3 3...e3 4. ♖d4#, 1...h3 2. ♖g3+ ♗e6 3. ♖g7 fe 4. ♗:h3#, 2...f4 3. ♖g5+ ♗e6 4. ♖f6#, 1... ♗e6! 1. ♖:h4? fe! 1. ♗h3! - 2. ♗:f5 - 3. ♗:h7 - 4. ♖f6# (псевдоугроза), 1...f4 2. ♗c3 f3 3. ♗d3 - 4. ♖h2#, 1... ♗e6 2. ♖:f5+ ♗e7 3. ♖f6+ ♗e8 4. ♗d7#, 1... ♗:e4 2. ♗c5 ♗d3 3. ♗:f5+ ♗c3 4. ♖d4#/ ♖c2# (дуаль).

**C17. А. Grinblat.** 1. ♗b3! - 2. ♗c5+! ♗:c5 3. ♗d5+ ♗f5 4. ♗h6#, 2... ♖:c5 3. ♗:f2+ ♗e3 4. ♖d3#, 1... ♗e3 2. ♖e2 ♗d3 3. ♗f5+ ♗c4 4. ♗:e3#, 1... ♖d5 2. ♖e2+

♞d3 3.♞f5+ ♞c4 4.♞c2#, 1...♞:e5 2.♞f6+ ♞e3 3.♞c4 ♞d5 4.♞e2#. Перекрытие Новотного в угрозе, антикритические ходы-защиты.

**C18. А. Булавка, В. Кириллов и В. Ударцев.** 1.♞d2! – 2.♞b4+, 1...c3 2.♞e7! ♞f1 3.♞g5! – 4.♞g8#, 3...♞af6 4.♞gf7+ ♞:f7 5.♞g6#, 3...♞ff6 4.♞g6+ ♞:g6 5.♞gf7#. Формируемое перекрытие Вюрцбурга-Плахутты. Задача является исправлением старой задачи В. Кириллова и В. Ударцева («64-ШО», 1990, 11/43), которая была исключена судьей конкурса как дефектная.

**C19. В. Шматов.** 1.♞c2(f5)? e6 2.♞d4 ♞f4 3.♞e2 ♞e5 4.♞e3 ♞d5 5.♞:e6+ ♞e5 6.f4#, 3...e5 4.♞e6+ ♞f5 5.♞f8+ ♞f4 6.♞g6#, 1...♞f4! 1.♞g4! e6 2.♞c2 ♞f4 3.♞d4 ♞e5 4.♞e3 ♞d5 5.♞:e6+ ♞e5 6.f4#, 2...♞d5 3.♞d4 3...♞e5 4.♞e3 ♞d5 5.♞:e6+ ♞e5 6.f4#.

**C20. В. Шматов.** 1.♞f4! ♞e5 2.♞f3 ♞f6 3.♞f8 – zz; 3...♞e(g)5 4.♞e(g)7 c5 5.c4 ♞d(h)4 6.♞f6#, 3...c5 4.c4 ♞e5 5.♞e7 ♞d4 6.♞f6#, 4...♞g5 5.♞g7 ♞h4 6.♞f6#.

**C21. В. Шматов.** 1.♞e8! ♞f6 2.♞f8 ♞e6 3.♞e8 ♞f6 4.♞e4+ ♞e6 5.h5 ♞f5 6.♞d7#, 4...♞f5 5.♞h5! ♞e6 6.♞g4#. Белый эффект «ушел-пришел»: слон играет на место короля, а пешка – на место слона.

**C22. В. Иванов.** 1.♞b4! d6+ 2.♞e4 d5+ 3.♞e5 ♞d3 4.♞a5! ♞c4 5.♞c3 ♞c5 6.♞a4+ ♞c4 7.♞e1 ♞d3 8.♞b2#. Перестройка белых фигур с правильным матом в финале.

**C23. В. Иванов и В. Морозов.** 1.f3! ♞e5 2.♞h4 ♞d5 3.♞e7 ♞e5 4.♞g5 ♞d5 5.♞:f4 ♞c5 6.♞d6+ ♞d5 7.♞e7 ♞e5 8.♞e3 ♞d5 9.♞b6+ ♞e5 10.f4#, 1...♞c5 2.♞d2 ♞d5 3.♞:f4 ♞c5 4.♞d6+ и #8. Идеальный мат на фоне оригинальной игры слона (авторы).

**D10. В. Тарасюк.** Плохо 1.♞:e2+? ♞b2(c2)-+ с лёгкой победой чёрных 1.♞f4 e1♙ 2.♞:d2+! ♞:d2 слабее 2...♞:d2 3.♞b3+ ♞c2 4.♞:d2 ♞:d2 5.c6+- 3.♞f3+ ♞e2! 4.♞:e1 и, в зависимости от следующего хода чёрных, игра разветвляется на два тематических варианта ловли будущего ферзя по диагоналям: а) 4...b4 5.c6 избегая поспешного 5.♞d3? h4! 6.c6 h3 7.♞f4+ ♞d2(e3) 8.♞:h3 b3= и всё-таки пешка b прошла 5...b3 6.♞d3! а вот теперь вовремя! 6...♞:d3 7.c7 b2 8.c8♙ b1♙ 9.♞f5+- с выигрышем ферзя, б) 4...h4 5.c6 а здесь рано 5.♞f3? b4! 6.c6 b3 7.♞d4+ ♞f2(f1) 8.♞:b3 h3= 5...h3 6.♞f3! с похожей жертвой и игрой, но уже на королевском фланге 6...♞:f3 7.c7 h2 8.c8♙ h1♙ 9.♞b7(c6)++- выигрывая ферзя уже по другой диагонали.

**D11. В. Тарасюк.** Белые переводят игру в пешечное окончание 1.♞g7+ ♞d5! 2.e4+! но с разменом слонов не всё так просто, рано 2.♞:d4? ♞:d4 3.a4 ♞d5! 4.♞b5 ♞d6 5.♞b6 ♞d7 6.a5 ♞c8= 2...♞:e4 3.f3+!! еще важный шах, но уже с целью предвидения мата новоявленным ферзём на e4! Поспешно опять 3.♞:d4? ♞:d4 4.a4 ♞d5! 5.♞b5 ♞d6 6.♞b6 ♞d7 7.a5 ♞c8= 3...♞d5 4.♞:d4 ♞:d4 5.a4 h5 6.a5 ♞d5! на продвижение пешки 6...h4 уготован мат в центре: 7.a6 h3 8.a7 h2 9.a8♙ h1♙ 10.♞e4# 7.♞b5! ♞d6! на 7...h4 есть 8.a6 h3 9.a7 h2 10.a8♙+- с шахом 8.♞b6 h4 9.a6 h3 10.a7 h2 11.a8♙ h1♙ чёрные успевают взаимно провести свою пешку в ферзи. Ничья?! Ведь белые привлекли свою пешку на f3 для мата, которого соперник избежал?! Однако 12.♞c6+! ♞e5 13.f4+! и окончательное «слово» всё же за пешкой – вскрытый шах приносит белым победу! 13...♞:f4 14.♞:h1+- с выигрышем.

Этюд составлен по мотивам работы **К. Купчевского**, «64», 1931. Белые: ♞b5, ♠a2, ♠f3; чёрные: ♚d5, ♜e7, ♜h7. Выигрыш. Решение: 1.a4 ♞d5 (нерешаемость 1...♞e6! 2.♞b6 h5=) 2.♞b6 ♞d6 3.♞b7 h5 4.a5 h4 5.a6 h3 6.a7 h2 7.a8♙ h1♙ 8.♞c8+ ♞d6 9.♞c6+ ♞e5 10.f4+++



**D12. А. Жуков. 1. ♠e5! 1. ♠d6? ♠h8? 2. ♠d7+ ♠h7 3. ♠:h8+ ♠:h8 4. c5! a3 5. c6 a2 6. c7 a1 ♣7 7. c8 ♣+ ♠h7 8. ♣c2 ♣f6 9. ♠g6!+- но... 1...g6! 1... ♠h8 1...g6? 2. ♠b6! ♠g7 3. f6 ♠h6 4. f7+ ♠:f7 5. ♠g:g6+! ♣:g6 6. ♠g6+ ♠g7 7. ♠:a6+- 2. ♠d7+ ♠h7 3. ♠:h8+ ♠:h8 4. ♠e8!! 4. ♠h5+?? ♣:h5 5. g:h5 a3+- ложный след 4. ♠e7? ♣g2! 5. ♠g6+ ♠g8+ поле e7 заблокировано королем 4... ♠:g3 4... ♠h7 5. f6 g:6 6. ♠f7+ ♣:f7+ 7. ♠:f7 f:g5 8. c5 ♠:g3 9. c6 ♠e4 10. ♠e6!+- 5. ♠f8! 5. ♠f7? ♣h6= 5... ♠h5!! красиво, 5... ♠:f5? 6. g:f5! ♣a3+ 7. ♠f7 ♣h3 8. f6 g:f6 9. ♠g8+ ♠h7 10. ♠g7+ ♠h6 11. ♠g4+ ♠h5 12. ♠:f6+- 6. ♠:h5+ ♣:h5 7. g5!! отказ от взятия ферзя 7. g:h5? a3! = 7...a3! 7... ♠h7 8. g6+ ♣:g6 9. f:g6+ ♠h6 10. ♠f7 a3 11. ♠g4+- 8. g6 ♣:f5+ 9. ♠f7+ ♣:f7+ 10. g:f7 a2 11. ♠e7! ложный след 11. ♠e8? a1 ♣ 12. f8 ♣+ ♠h7 13. ♣f5+ g6 14. ♣d5 a5 15. c5 a4 16. c6 a3! 17. c7 a2! 18. c8 ♣ ♠h8+= 11...a1 ♣ 12. f8 ♣+ ♠h7 13. ♣f5+ g6 14. ♣d5! 14. ♣f7+ ♠h6 15. ♣d5 a5= 14...a5! 14... ♠h6 15. c5 ♠g7+ 16. ♠e8 ♠h8+ 17. ♠d7 ♣g7+ 18. ♠c8 ♣f8+ 19. ♠b7+- 15. c6 ♣c3! 17. ♣f7+! ♠h6 18. ♣f4+ ♠h5 19. ♣:a4+-**

**D13. А. Шпаковский. 1. ♣:f6+! 1. ♣:b6?? ♣f3+ 2. ♠g1 ♠:h3 3. ♣f2 ♠:g4+ 4. ♠f1 ♣d3+-+ 1. ♣g2? ♣e3! 2. ♠b4 e4 3. ♠:e4 ♠:h3+ 4. ♣:h3+ ♠:h3 5. ♠b4 ♠a8 6. ♠:b6 ♠:a7= 1... ♠:h3 2. ♣h6+ ♠g3 3. ♠g1+ ♠f3 4. f6! ♠d5! 4... ♠c8 5. ♣h3+ ♠e4 6. ♠b1+- 5. f7 ♠f8 6. ♣h3+ ♠e4 7. ♣:h7+ ♠f3(e3) 8. ♣h3+ ♠e4 9. ♣g2+ ♠e3! 9... ♣:g2+ 10. ♠:g2 ♠b6(c7) 11. ♠f2+- 10. ♣:f2+ ♠:f2 11. ♠g2+ ♠f1 12. g5! ♠e7! 13. ♠h2 ♠f5 14. ♠g3! ♠f2 14... ♠:g3 15. ♠:g3 e4 16. g6! e3 17. a8 ♣ ♠:a8 18. g7+- 15. g6 ♠h8+ 16. ♠h3 ♠f8(a8,d8) 17. c4 ♠c8 18. c5 ♠f8 19. c6 ♠c8 20. c7 ♠a8 20... ♠f8 21. ♠h7! 21. ♠h5! 21. ♠h7? ♠f8! 22. ♠h3 ♠f3 и при ладье на f8 не проходит 23. g7? из-за 23... ♠:g7 24. ♠h6 ♠e6!= 21... ♠g7 22. ♠h7 ♠f5 23. ♠h3 ♠f3 24. g7!! 24. ♠h5? ♠g7 25. ♠h4 ♠f4 26. ♠h7 ♠f5+ 27. ♠h3 ♠f3= или 24. ♠h4? ♠g7 25. ♠c4 ♠h8+ 26. ♠h4 ♠a8 27. ♠h7 ♠f5= 24... ♠:g7 25. ♠h4 ♠f4 26. ♠h6 ♠f5+ 27. ♠h5! e4 28. ♠g6 ♠:h6 28... ♠d6 29. ♠h5! e3 (29... ♠:f7 30. ♠f5+!) 30. ♠c5!+- 29. ♠:h6 e3 30. ♠g7 e2 31. f8 ♣+ ♠:f8 32. ♠:f8+-**

**D14. В. Тарасюк. 1. ♠c7 ♠b1! 1... ♠d5 2. ♠b7 ♠d3 3. ♠:a7 ♠:d4 4. ♠b6 a4 5. ♠a5 ♠c2 6. ♠b4 a5+! 7. ♠a3! ♠c4 8. b3+ ♠:b3 9. ♠b2= с теоретической ничьей 2. ♠c6!! неожиданно король белых устремляется в обход чёрных пешек, очевидное продолжение 2. ♠b7? приводит к поражению 2...a4 3. ♠:a6 ♠:a2 4. ♠b5 ♠b3!+- 2... ♠:a2 3. b3! жертва ради пата 3... ♠:b3 4. d5+! но не напрашивающееся 4. ♠c5? ♠a2!! 5. d5+ ♠:d5 цугцванг 6. ♠d4 a4 7. ♠c3 a3 8. ♠c2 ♠a2! 9. ♠c3 a5+- и чёрные выигрывают 4... ♠:d5+ 5. ♠c5 снова возникла знакомая позиция взаимного цугцванга, но уже с ходом чёрных! 5... ♠e5= пат. А на 5... ♠a2 белый король успевает задержать пешки 6. ♠d4 a4 7. ♠c3 a3 8. ♠b4=**

**D15. А. Pallier. 1. ♠e6! ложный след 1. h8?? ♣:h8 2. ♠:h8 h2 3. ♠f7 h1 ♣ 4. ♠d6 ♣:h6 5. ♠c4 ♣h3!+- 1... ♣e8 2. h8 ♣ ♣:h8 3. ♠:h8 h2 4. ♠f7! h1 ♣ 5. ♠fg5! ложный след 5. ♠eg5? ♣e1! 6. ♠b3 ♣c1! 7. ♠e4+ ♠f3(g2) 8. ♠:c3 ♣f4+ 5... ♣:h6 5... ♣e1 6. ♠b3 ♣c1 7. ♠e4+ ♠f3(g2) 8. ♠:c3= объясняет выбор 5. ♠fg5! поле f4 недоступно для ферзя 6. ♠:c3 ♠g3 6... ♠e3 7. ♠c4 ♣g6 8. ♠d5 ♣d3+ 9. ♠e5= 7. ♠ge4+ ♠g4 8. ♠6c5! 8. ♠4c5? ♠f5 9. ♠d4+ ♠e5 10. ♠d3+ ♠e4+ A) 8... ♠f4 9. ♠d2 ♣c6 10. ♠b4! ♠e5 11. ♠cb3! 11. ♠c4? ♠d5! 12. ♠e3+ ♠d4 13. ♠c2+ ♠e5 14. ♠d3+ ♠d5+- 11... ♠d5 12. ♠a3 ♣c2 13. ♠b4! 13. ♠a4? ♣c3! 14. ♠b5 ♠e6!! 15. ♠c5+ ♠e5 16. ♠c4+ ♠d4+- 13... ♣d3(c6) 14. ♠a3= позиционная ничья №1 B) 8... ♠f5 9. ♠d2 ♣e3+ 10. ♠d3 ♠e6! 11. ♠c2! ♠d5 12. ♠c1! ♣c5+ 13. ♠b2 ♣d4+ 14. ♠c2 ♣c5+ 15. ♠b2= позиционная ничья №2**

**E19. Z. Janevski, В. Гуров. а) 1. ♠e5 ♠:a5 (♠e5?) 2. ♠d4 c4#; б) 1. ♠e6 ♠b3 (♠e6?) 2. ♠e4 ♠c5#. Антидуальная игра белых коней с белым эффектом ушел-пришел.**

**E20. В. Мединцев.** а) 1. ♖:f4 d4 2. ♗e6 ♗e4#; б) 1. ♖:b7 b:a4 2. ♖g7 ♖c4#. Игра косвенных батарей, известная по многим задачам, удачно дополнена еще одним вскрытием тематических линий белыми пешками.

**E21. V. Zamanov.** а) 1.e:f1=♗ ♖e4 2. ♗h3 ♖c4 3. ♗e6 ♗e3#; б) 1. ♗f3 ♗h2 2.e:d1=♗ ♖e4 3. ♗f2 ♗g2#. Тема Зилахи в сочетании с черно-белым Фениксом.

**E22. А. Ивунин, А. Панкратьев, В. Гуров.** 1.b3 f4 2. ♗e4 ♗c3 3. ♗d5 ♖:e5#; 1. ♖:e7 d:e7 2. ♗e6 e8=♖+ 3. ♗d7 ♖e7#; 1. ♗:f6 d7 2. ♗g7 ♗:e5+ 3. ♗f8 ♖e8#; 1. ♗f4 ♖a7 2. ♖g5 ♖a3 3. ♗f5 d7#; Разнородные решения, каждое из которых по-своему интересно. Задача предлагалась для решения на Кубке Мира – полностью никто не решил.

**E23. А. Ивунин, А. Панкратьев.** а) 1. ♖:d8 ♗b2 2. ♖:d5 ♖d7 3. ♗d3 ♖:d5#; б) 1. ♗:e7 ♗c2 2. ♗:c5 ♗e7 3. ♗e3 ♗:c5#. Симпатичная реализация темы Зилахи с жертвами черных фигур.

**E24. К. Velikhanov.** 1.f:g6 ♗b3 2.c:b3 ♖g8 3. ♗c4 ♗e5#. 1. ♖d8 ♗:d4 2. ♗:d4 ♖:d8 3. ♗d3 ♗c6#; Тема Зилахи с включением белого ферзя и связками.

**E25. А. Ивунин, А. Панкратьев.** 1...♗g1 2. ♗f2 ♖:c4 3. ♗e4 ♖:c5 4. ♗e3 ♖e5#; 1...♖c1 2. ♗c2 ♗:g3 3. ♗d4 ♗:f4 4. ♗c3 ♗e5#. Эффектный замысел с самосвязыванием черных коней, эффектом ушел-пришел и матами с одного поля.

**E26. В. Иванов.** а) 1. ♗c5 d:c5 2.e3 c6 3.e2 c7 4.e1 ♖ c8# 5. ♖g1 ♗h3#; б) 1.e3 d5 2.e2 d6 3.e1 ♗ d7 4. ♗g3 d8# 5. ♗3h2 ♖d5#. Пятифигурка с разными превращениями черных и белых.

**E27. А. Спицын.** «7»: 1. ♖b6 ♗:b6 2. ♗b7 a:b7#; «0»: 1. ♖:g6 ♗:f5 2. ♖h6 g4#; «П»: 1. ♗b1 ♗:b3 2. ♖b2+ ♗:b2#. Изобразительная задача от жителя г.Молодогвардейска Луганской области, которую он прислал со словами: «Хочу от всей души с помощью своей задачи поздравить всех ветеранов с праздником Великой Победы! Желаю всем долгих лет жизни и мирного неба над головой».

**F5. В. Кириллов, Г. Попов.** 1. ♖d1+? ♗c2 2. ♗f5+ ♗d3 3.b5 ♗a2#?? 1. ♖c3+ ♗e2 2. ♖f2+ ♗d1 3. ♖d2+ ♗e1 4. ♖:a2+ ♗d1 5. ♖d2+ ♗e1 6. ♖f2+ ♗d1 7. ♖f1+ ♗e2 8. ♖f3+ ♗d2, и главный план: 9. ♖d1+ ♗c2 10. ♗f5+ ♗d3 11.b5 zz ♗a2#.

**G17. Г.Козюра и В.Копыл.** 1. ♗e2 ♖f6(A) 2. ♖b6 ♗f4(B)#, 1. ♖b6 ♗f4(B) 2. ♖b4 ♖f6(A)#, 1. ♖b4 ♖g4 2. ♖d4+ ♗f4#

Functionary Chess – фигура не может ходить, если она не атакована фигурой противника.

**G18. Л. Грольман.** 1. ♗bb4! ~ 2. ♗f2#, 1...d6 2. ♗:c7# (слон e5 перекрыт пешкой d6), 1...♗d6 2. ♗:c4# (пешка d7 перекрыта львом d6), 1...♗d6 2. ♗:e5# (лев b8 перекрыт всадником d6), 1...♗d6 2.n ♗e8=n♗# (всадник c4 перекрыт слонем d6)

Взаимное циклическое перекрытие четырех черных фигур (♗e5, ♗d7, ♗b8, ♗c4) на одном поле. Выполнено впервые, что, по-видимому, возможно только в сказочном исполнении. (Автор). Дополнительная игра: 1...♗d6 2. ♗:d7#; 1...c:b4 2. ♗:af2#; 1...♗e3(d2) 2.n ♗e8=n♗#.

**Nightrider (Всадник)** – одним ходом может сделать сколько угодно ходов коня в одном направлении.

**Lion (Лев)** – ходит и бьет по ортогоналям и диагоналям, перепрыгивая через любую фигуру, находящуюся от него на любом расстоянии, и останавливается на любом за этой фигурой поле.

**Neutral pieces (Нейтральные фигуры)** – при ходе белых они играют за белых, при ходе черных – за черных. Нейтральные фигуры можно бить как обычными, так и другими нейтральными фигурами.

**G19. А. Стёпочкин.** 1... ♔c4 2.0-0 ♕d3 3. ♖f4 ♜g5 4. ♖af8 ♜e3 5. ♖4f7 ♜g3#, 1... ♜g3 2. ♖h2 ♜c3 3.0-0 ♜d7 4. ♖b2 ♕d6 5. ♖bb8 ♔c6#.

**Maximummer** – Черные обязаны делать геометрически самые длинные ходы.

**КоеКо** – Фигура может ходить только на то поле, возле которого находится хотя бы одна фигура любого цвета.

**G20. А. Стёпочкин.** 1. ♕:b6 (♕f6?) 0-0-0 (♖d1?) 2. ♕d4 ♜a6#, 1. ♕:e6 (♕e2?) ♖d1 (0-0-0?) 2. ♕d4 ♜g6#.

**G21. М. Grushko.** а) Couscous Circe + Einstein Chess + KoBul Kings hs#4:

1.n ♕:g1[g1=nr ♕][+b ♕c1]+ nr ♕f2=nr ♕ 2. ♖:c1=♙[f2=nr ♕][+b ♕d1] ♕b3=♗ 3.nr ♕b6=nr ♕ nr ♕a4=nr ♖ 4. ♙:c6[a4=nr ♕][+b ♕d1] + nr ♕b2=nr ♖ #;

б) Sc6→c2 hs#4: 1. ♖:g1=♙[f1=nr ♕][+b ♕d1]+ nr ♕h3=nr ♕ 2. ♙e1=♖ ♕h5=♗ 3. ♖e3=♕ ♕g3=♗ 4.nr ♕g1=nr ♖ + ♕:e3=♕[g1=nr ♕][+w ♕f8]#;

с) из б) Parrain Circe + Einstein Chess + KoBul Kings hs#4: 1.n ♕f1-e1 n ♕e1-e2 2. ♖:g1=♙[e2=nr ♕] nr ♕a6=nr ♕ [+b ♕c5] 3. ♙:c5[a6=nr ♕] nr ♕b7=nr ♕ [+b ♕d6] 4. ♙b5=♖ + nr ♕d8=nr ♖ #;

д) из а) Parrain Circe + Einstein Chess + KoBul Kings hs#3: 1. ♖:g1=♙[f1=nr ♕] + nr ♕a6=nr ♕ [+b ♕b6] 2. ♙g7=♖ ♕a7=♗ 3. ♖:a7=♙[a6=nr ♖]+ nr ♕b4=nr ♖ [+b ♕b5]#

**hs#n** – Кооперативно-обратный мат в n ходов. Начинают белые и совместно с черными за n-1 ход строят позицию, в которой возможен обратный мат в один ход.

**Parrain Circe** – Сбитая фигура не снимается с доски, а остается на поле взятия в невяном виде, после чего геометрически повторяет следующий ход своей фигуры и вновь становится на доску. Если при этом она выйдет за пределы доски, или станет на занятое другой фигурой поле, то она все-таки снимается с доски.

**Couscous Circe** – Взятая фигура перемещается на цирце-поле бьющей фигуры.

**Einstein Chess** – Фигура (кроме короля), совершая ход без взятия, превращается в другую фигуру того же цвета по цепочке Ф-Л-С-К-п-п (пешка остается пешкой). Совершая взятие, фигуры превращаются по обратной цепочке: п-К-С-Л-Ф-Ф (ферзь остается ферзем).

**KoBul Kings** – При взятии фигуры (не пешки), король того же цвета, что и взятая фигура, трансформируется в королевскую фигуру того же достоинства, что и взятая фигура. Когда король находится в фазе любой королевской фигуры, и происходит взятие пешки его цвета, он снова становится обычным королем.

Дополнительное соглашение для данной комбинации сказочных правил: при взятии нейтральной королевской фигурой взятая фигура перемещается на цирце-поле новой королевской фигуры.

**G22. М. Grushko.** 1.n ♖d5-d6 n ♖e8-e5 2.n ♖f4:e5=n ♕ [+n ♖g1] n ♖d6:e5=n ♕ [+n ♖b8] 3.n ♖g1-g4 n ♕:g4=n ♕ [+n ♖c8] 4.n ♕:e2=n ♖ [+n ♖h1] n ♖c8-c6 5.n ♕:c6=n ♕ [+n ♖f1] n ♕:h1=n ♖ [+n ♖a8] 6.n ♖f1-f2[+b ♕e1] + n ♖e4=n ♕ [+w ♕g1]#, 1.n ♖e2-e4 n ♖e8-e6 2.n ♖e4:d5=n ♕ [+n ♖b1] n ♖e6:d5=n ♕ [+n ♖g8] 3.n ♕:f4=n ♕ [+n ♖c1] n ♕:c1=n ♖ [+n ♖h8] 4.n ♖:b1=n ♙ [+n ♖d1] n ♖h8-h6 5.n ♕:h6=n ♕ [+n ♖c1] n ♕:c1=n ♖ [+n ♖h8] 6.n ♖:d1=n ♙ [+b ♕a1] + n ♙c2=n ♖ [+w ♕c1]#.

**Republican Chess** – Игра ведется без королей. Если после очередного хода одной из сторон найдется хотя бы одно поле, на котором вражеский король был бы заматован, то он ставится на это поле и ему объявляется мат. Дополнительное соглашение: сбитая фигура попадает на цирце-поле бьющей фигуры ПОС.ЛЕ ee Einstein-превращения.

**G23. М. Grushko.** 1... n ♖g3-g2 2.n ♖g2-g4 n ♖c3-c2 3.n ♖g4:f5=n ♕ [+n ♖b1] n ♕:d6=n ♕ [+n ♖f8] 4.n ♖b1:c2=n ♕ [+n ♖b1] n ♖f8-f7 5.n ♖b1-b4 n ♕:b4=n ♕ [+n ♖f8] 6.n ♕:f8=n ♖ [+n ♖a1] n ♕:f8=n ♖ [+n ♖h8] 7.n ♖:f7=n ♙ [+n ♖d1][+n ♕e8] + n ♙h7=n ♖ [+w ♕g8]#.